

Børneunderholdning

Se stederne i programmet om bord.



08.00 - 09.30

MATROSKLUBBEN SIGER GODMORGEN

Kom og sig godmorgen til matroserne.



15.30 - 21.00

MATROSKLUBBEN

Kom og leg eller løs sjove matrosopgaver.

Mød skibets søde matrosagenter, som er klar til at vise dig, hvordan du selv bliver en vaskeægte matros.

Kom ind og lav en tegning til tegnekonkurrencen fra kl. 15.30 - 17.00

16.45

SKATTEJAGT: DEN STORE MATROSMISSION

Varm op til matrosmissionen sammen med matrosagenterne og følg ledetrådene rundt på hele skibet.

Skattejagten er for alle - både landkrabber, matroser og deres forældre.



18.30

MØD MAX MATROS

Max Matros fjoller rundt på restauranterne.

Kom og giv ham en stor krammer eller en high five.



19.30

PRÆMIEUDDDELING

Her uddeler vi præmier til vinderne af skattejagten og tegnekonkurrencen.



20.00

HESTEVÆDDELØB

Både børn og voksne ryster af spænding, når vi slipper hestene fri! Spil på din favorit – Måske du vinder en præmie?



Der tages forbehold for ændringer.



Children's Entertainment



Find the locations in the onboard programme.

08.00 - 09.30

LITTLE SAILOR'S CLUB SAYS GOOD MORNING

Come and say good morning to the sailor agents.



15.30 - 21.00

LITTLE SAILOR'S CLUB

Come, play and solve fun sailor tasks.

Meet the ship's friendly sailor agents who are ready to show you how to become a true sailor.

Create a drawing for the competition from 15.30 - 17.00

16.45

TREASURE HUNT: THE GREAT SAILOR MISSION

Warm up for the treasure hunt with the sailor agents and follow the clues around the entire ship.

This treasure hunt is for everyone – both landlubbers, sailors, and their parents.



18.30

MEET MAX MATEY

Max will be goofing around in the restaurants.

Come and give him a big hug or a high-five.



19.30

PRIZE CEREMONY

We will find the winners of the treasure hunt and the drawing competition.



20.00

HORSE RACING

Cheer for your favourite horse and win prizes in this fun family game.

This activity is fun for both young and old sailors!



Please note that there may be changes to the programme.

