

Børneunderholdning



Gældende i perioden 30. marts – 5. april 2026.
Se stederne i programmet om bord.

08.30 - 09.00

MAX SIGER GODMORGEN

Kom og sig godmorgen til Max og matroserne.

15.30 - 21.00

MATROSERNES LEGEPLADS

Smut op på skibets øverste dæk og besøg Påskeøen!
Kom med og leg med matroserne. Her kan du være med til at løse sjove matrosudfordringer, tegnekonkurrence, æggejagt og andre spændene ting.



16.45

SKATTEJAGT: DEN STORE MATROSMISSION

Varm op til skattejagten sammen med matrosagenterne, og følg ledetrådene rundt på skibet.
Skattejagten er for alle- Landkrabber, matroser og deres forældre



18.30

MØD MAX MATROS

Mød Max Matros, og giv ham en stor krammer eller high five.



19.30

PRÆMIEUDDDELING

Præmier til vinderne af dagens konkurrencer.



20.00

HESTEVÆDDELØB

Både børn og voksne ryster af spænding, når vi slipper hestene fri!
Spil på din favorit – Måske du vinder en præmie?



Der tages forbehold for ændringer



Children's Entertainment



From the 30th of March until the 5th of April 2026.
Find the locations in the onboard programme.

08.30 - 09.00

MAX SAYS GOODMORNING

Come and say good morning to Max and the sailor agents.

15.30 - 21.00

THE SAILOR'S PLAYGROUND

Head up to the ship's top deck and visit The Easter Island. Here you can solve fun challenges and meet our cool sailor agents, who will show you how to become a full-fledged sailor. There will be a drawing competition, an egg hunt, and other exciting activities.



16.45

TREASURE HUNT: THE GREAT SAILOR MISSION

Warm up for the sailor mission with the sailor agents and follow the clues all around the ship.

The treasure hunt is for everyone – landlubbers, sailors, and their parents.



18.30

MEET MAX MATEY

Max loves monster hugs and high-fives, so come and say hello!

19.30

PRIZE TIME

We can't keep the excitement going much longer!
Are you the lucky winner of the treasure hunt or the drawing competition?



20.00

HORSE RACING

Come and cheer on your favourite horse in this action-packed family game.



Subject to change.

